

Días Temáticos

Fichas Técnicas en familia

activ
HOLIDAY SPIRIT

Versión: 0
Fecha: 02/01/12

Índice

Días temáticos para realizar en familia

1. [Día del Agua](#)
2. [Día Olímpico](#)
3. [Día Familiar](#)
4. [Día de los Retos](#)
5. [Día del Lip-Dub](#)

1. Día del Agua

Prepara tu bañador, porque hoy lo vas a necesitar! Se ofrece un día entero dedicado a la temática del agua con una amplia oferta de actividades.

Todos los animadores irán disfrazados este día de marineros y/o piratas. La música ambiental en restaurantes y piscinas será de temática chill-out.

Actividades a realizar:

- Splahsdance
- Bingo acuático
- Guerra de globos y pistolas de agua
- Waterpolo
- Watervolley
- Carreras de camarero sexy / Ropa
- Concurso de Mister Socorrista
- Hinchables acuáticos
- Pintura acuarela
- Men vs Women aquagym con jurado

Nombre Actividad	SPLASH-DANCE
Duración	30minutos
Lugar Realización	Piscina
Material Necesario	Aparato de música, club dance
Desarrollo	Elegir una lista de baile de grupos y realizarlos en la piscina
Medidas de Seguridad	Adaptar los pasos para que nadie se resbale en el agua.

Nombre Actividad	BINGO ACUATICO
Duración	30 minutos
Lugar Realización	Piscina
Material Necesario	Objetos numerados
Desarrollo	Se dejan los objetos numerados en el medio de la piscina y los dos equipos respectivamente a los dos lados. Cuando el animador llama un número, los dos equipos tendrán que intentar encontrarlo antes que el equipo adversario. Cada número vale un punto. Se pueden hacer variantes llamando más número a la vez o que a cada número corresponda a una acción.
Medidas de Seguridad	Tener cuidado de que nadie se resbale en la piscina.

Nombre Actividad	GUERRA DE GLOBOS Y PISTOLA DE AGUAS
Duración	30 minutos
Lugar Realización	Alrededor de la piscina
Material Necesario	Globos de agua, pistolas de agua
Desarrollo	Organizar una lucha con globos de agua y/o pistolas de agua alrededor de la piscina, el equipo que menos mojado esté al final será el ganador.
Medidas de Seguridad	Tener cuidado de que nadie resbale con el agua.

Nombre Actividad	Water-polo
Duración	45 Minutos
Lugar Realización	En la piscina profunda
Material Necesario	Balón, gorros, porterías, bolígrafo y carpeta.
Desarrollo	Se dividen los jugadores en equipos de 6 personas. Todos los equipos juegan contra todos. Los jugadores no podrán caminar con la pelota. Se prohíbe hacer aguadillas.
Medidas de Seguridad	Limitar el contacto físico.

Nombre Actividad	WATERVOLLEY
Duración	45 minutos
Lugar Realización	Piscina
Material Necesario	Red, balón, silbato
Desarrollo	Se dividen los jugadores en equipos de 6 personas. Todos los equipos juegan contra todos. Los jugadores no podrán caminar con la pelota.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	CARRERA CAMARERO SEXY/ ROPA
Duración	30 minutos
Lugar Realización	En la piscina o alrededor
Material Necesario	Camisetas, bandeja, vasos de plástico o botellas
Desarrollo	Los dos equipos en forma de relevo tendrán que llegar hasta el lado opuesto de la piscina llevando una bandeja con vasos y botellas o con una camiseta, al volver al equipo pasan la bandeja o en el otro caso la camiseta al siguiente compañero que hará lo mismo. El primer equipo en terminar será el ganador.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	CONCURSO DE MR. SOCORRISTA
Duración	1 h y 30 minutos
Lugar Realización	En la piscina
Material Necesario	Material para las pruebas, jurado de señoras
Desarrollo	Los candidatos compiten para el título de Mr. Socorrista a través de pruebas dentro y fuera de la piscina (rescate, toallas, hamacas...) Al final el jurado proclamará al ganador.
Medidas de Seguridad	Es aconsejable la presencia de un socorrista.

Nombre Actividad	HINCHABLES ACUATICOS
Duración	45minutos
Lugar Realización	En la piscina
Material Necesario	Hinchables acuáticos
Desarrollo	Organiza juegos o gymkhana con el apoyo de uno o más hinchables acuáticos.
Medidas de Seguridad	Es aconsejable la presencia de un socorrista

Nombre Actividad	PINTURA ACUARELA
Duración	45 minutos
Lugar Realización	Exterior o interior
Material Necesario	Mesas, sillas, folios de cartulina blanca A3, acuarelas, pinceles
Desarrollo	Se reparte a cada participante un pincel y un folio A3, explican algunas técnicas de pintura con acuarela y cada persona pinta su cuadro.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	AQUA GYM MAN vs WOMAN con jurado
Duración	45 minutos
Lugar Realización	En la piscina
Material Necesario	Aparato de música, churros
Desarrollo	Se dividen los hombres de las mujeres en los dos lados de la piscina, el animador desde fuera realiza una serie de ejercicios que los equipos tendrán que seguir. Los jurados serán todos los que estén sentados en las hamacas alrededor de la piscina.
Medidas de Seguridad	Tener cuidado d que nadie se resbale en la piscina.

2. Día Olímpico

Es la hora de competir! Al comienzo del día se organizarán equipos para entrar en las grandes competiciones de nuestro día temático, juegos, carreras, torneos y mucha diversión decidirán quien sea el equipo ganador del día.

Actividades a realizar:

- En cuadrado
- Relevos acuáticos
- Natación sincronizada
- Encuentra la antorcha
- Memory XL & quiz
- Filas de globos
- Water bingo
- 4 en raya XL & quiz
- Splash dance

Nombre Actividad	EN CUADRADO
Duración	40 minutos
Lugar Realización	Pista Polideportiva
Material Necesario	Pelota
Desarrollo	Uno de los equipos se coloca dentro de un cuadrado, el otro equipo se colocará alrededor del cuadrado y con una pelota intentan coger al equipo al interior. El equipo que elimine el adversario en menos tiempo posible será el ganador.
Medidas de Seguridad	Prohibir golpes en la cara

Nombre Actividad	RELEVOS ACUATICOS
Duración	40 minutos
Lugar Realización	En la piscina
Material Necesario	Depende del juego
Desarrollo	Organizar un juego de relevo en la piscina con diferentes temáticas u objetos (con tablas de body board, disfrazar una princesa, un superhéroe, un hawaiano...)
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	NATACION SINCRONIZADA
Duración	30 minutos
Lugar Realización	En la piscina
Material Necesario	Equipo de música
Desarrollo	Con la misma canción cada equipo organiza una coreografía de natación sincronizada, se escoge un jurado que decidirá el que lo haya hecho mejor.
Medidas de Seguridad	



Nombre Actividad	BUSCA LA ANTORCHA
Duración	40 minutos
Lugar Realización	Alrededor del hotel
Material Necesario	2 antorchas
Desarrollo	Los respectivos equipos esconden su bandera en un lugar del hotel y el equipo que encuentre antes la bandera del equipo opuesto será el ganador.
Medidas de Seguridad	



Nombre Actividad	MEMORY XXL QUIZ
Duración	40 minutos
Lugar Realización	Exterior o interior
Material Necesario	Cartas formato A3, preguntas quiz
Desarrollo	El animador hace las preguntas y el equipo que conteste correctamente tendrá la posibilidad de intentar conseguir puntos con las cartas estilo Memory.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	FILAS DE GLOBOS
Duración	30 minutos
Lugar Realización	Pista polideportiva
Material Necesario	Globos de agua
Desarrollo	Se dispone cada equipo en dos filas paralelas frente a frente, tienen que lanzarse los globos de agua sin que exploten. A cada tiro se aumenta la distancia. Las parejas que exploten el globo serán eliminadas.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	BINGO ACUATICO
Duración	30 minutos
Lugar Realización	Piscina
Material Necesario	Objetos numerados
Desarrollo	Se dejan los objetos numerados en el medio de la piscina y los dos equipos respectivamente a los dos lados, cuando el animador llama un número, los dos equipos tendrán que intentar encontrarlo antes del equipo adversario. Cada número vale un punto. Se pueden hacer variantes llamando más números a la vez o que a cada número le corresponda una acción.
Medidas de Seguridad	Tener cuidado de que nadie se resbale en la piscina

Nombre Actividad	4 EN RAYA XXL - quiz
Duración	15 minutos
Lugar Realización	Exterior o interior
Material Necesario	Juego de 4 en raya XXL, preguntas
Desarrollo	El animador hace las preguntas y el equipo que acierte tendrá la posibilidad de colocar una ficha.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	SPLASH-DANCE
Duración	30minutos
Lugar Realización	Piscina
Material Necesario	Aparato de música, club dances
Desarrollo	Elegir una lista de baile de grupos y realizarlos en la piscina.
Medidas de Seguridad	Adaptar los pasos para que nadie se resbale en el agua.

3. Día Familiar

Disfruta de un día temático creado especialmente para realizar en familia. Gymkhanas, carreras, torneos y mucho más, generarán una experiencia inolvidable.

Actividades a realizar:

- Carrera del abuelo
- Water bingo
- Fill the bucket
- Los bomberos
- Foto rally
- Splash dance
- La conga
- Syncro jump

Nombre Actividad	CARRERA DEL ABUELO
Duración	40 minutos
Lugar Realización	En la piscina
Material Necesario	Disfraces de abuelo
Desarrollo	En forma de relevo los dos equipos llevan prendas de los disfraces a su capitanes que estarán al otro lado de la piscina con los niños que le ayudarán a disfrazarse. El primer equipo que acabe será el ganador.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	WATER BINGO
Duración	30 minutos
Lugar Realización	En la piscina
Material Necesario	Objetos flotantes numerados del 1 al 20
Desarrollo	Se forman dos equipos con igual número de niños que de adultos y se dispone cada equipo a los laterales de la piscina, los objetos numerados en el medio. El animador llama un número y los equipos a la misma vez intentarán encontrar el número llamado. El primero que lo encuentre se lleva un punto para su equipo. El equipo que más objetos haya recuperado será el ganador.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	FILL THE BUCKET
Duración	40 minutos
Lugar Realización	Alrededor de la piscina
Material Necesario	Vasos de plástico, 2 botellas de plástico (1L), 2 cubos de basura
Desarrollo	Se forman dos equipos con igual número de niños que de adultos, los niños se dispondrán en una línea horizontal cada uno con un vaso de plástico, los adultos en frente se dispondrán en una línea vertical y el primero de la fila con la botella en la mano. Los adultos tienen que rellenar la botella con agua de la piscina, correr hasta los niños y rellenar cada vaso de plástico y volver a su fila pasando la botella al siguiente adulto que hará lo mismo. Los niños tendrán que vaciar cada vez sus vasos en otro cubo que tendrán a sus espaldas. El primer equipo que rellene el cubo será el ganador.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	LOS BOMBEROS
Duración	40 minutos
Lugar Realización	Alrededor de la piscina
Material Necesario	2 sábanas, 1 toalla, 20 globos de agua
Desarrollo	Se forman dos equipos con igual número de niños que de adultos, cada equipo se dispone alrededor de la sábana, los dos animadores tendrán que tirar en el aire el globo de agua (con la toalla) y un equipo a la vez tendrá que intentar salvar el globo sin soltar la sábana. El equipo que salve más globos será el ganador.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	Foto ralley
Duración	1 hora
Lugar Realización	Dentro del hotel
Material Necesario	Fotos de lugares del hotel, varios objetos
Desarrollo	Se hacen dos o tres equipos, a cada equipo se van enseñando fotos de lugares del hotel, tendrán que reconocerlo y encontrarlo y en el mismo lugar encontrarán uno de los objetos que previamente el animador ha escondido, el equipo que encuentre más objetos será el ganador. También se puede realizar con letras para forma una palabra final.
Medidas de Seguridad	Vigilar todos los niños para que ninguno se pierda.

Nombre Actividad	SPLASH-DANCE
Duración	30minutos
Lugar Realización	Piscina
Material Necesario	Aparato de música, club dances
Desarrollo	Elegir una lista de baile de grupos y realizarlos en la piscina.
Medidas de Seguridad	Adaptar los pasos para que nadie se resbale en el agua.

Nombre Actividad	LA CONGA
Duración	15 minutos
Lugar Realización	Alrededor de la piscina
Material Necesario	Equipo de música, micrófono o megáfono
Desarrollo	Se forman dos equipos con igual número de niños que de adultos, tienen un mínimo de tiempo para juntar el mayor número de personas posibles y formar una conga alrededor de la piscina. Cuando estén todos preparados se baila el club dance y el equipo que tenga la conga más larga será el ganador.
Medidas de Seguridad	

Nombre Actividad	SYNCRO JUMP
Duración	20minutos
Lugar Realización	En la piscina
Material Necesario	Equipo de música, micrófono o megáfono
Desarrollo	Se forman dos equipos con igual número de niños que de adultos y se dispone cada equipo en los laterales de la piscina, el animador capitán organiza con su equipo 5 diferentes saltos sincronizados (uno con ruido, uno divertido...). La gente alrededor de la piscina serán los encargados de decidir cuales son los mejores.
Medidas de Seguridad	

4. Día de los Retos

El equipo de animación, junto a la dirección del establecimiento decidirán cuál será el reto de la semana. Durante un día entero, en equipos se intentará conseguir el reto establecido para llevarse el premio de la semana. Un desafío enorme que exigirá un buen trabajo en equipo!

Actividades a realizar:

- Preparación del reto
 - El dominó más largo
 - La clase de aquagym con más participantes posibles
 - El clubdance más largo
 - La conga más larga
 - Un mega collage
- Promoción del reto
- El reto del día



Nombre Actividad	Preparación del reto
Duración	Depende según la dificultad del reto
Lugar Realización	Oficina
Material Necesario	
Desarrollo	<p>El jefe de animación con apoyo del coordinador de zona y en colaboración con la dirección del hotel, deben establecer el reto a conseguir en el establecimiento. El reto debe estar perfectamente adaptado a las posibilidades del complejo, así como ser realizable. Es importante ser ambicioso pero se debe ser realista y analizar bien la topología de clientes.</p> <p>Otra posibilidad es realizar la elección del reto en las redes sociales. Una campaña en Facebook que da 4 posibles retos y los fans de la página votarán el más adecuado.</p> <p>Algunos ejemplos de retos pueden ser:</p> <ul style="list-style-type: none">- Organizar una clase de aquagym con 100 personas- Crear un limbo de 50 metros de longitud- Crear un dómينو humano de 100 personas- Etc.
Medidas de Seguridad	





Nombre Actividad	Promoción del evento
Duración	Depende de la dificultad del reto
Lugar Realización	Dentro y fuera del establecimiento
Material Necesario	Ordenador, carteles promocionales, megafonía, flyers
Desarrollo	Al tratarse de una actividad con una participación grande de personas, la promoción es la parte fundamental del éxito del evento. La promoción debe comenzar al menos 3 días antes del comienzo de la acción y se aconseja la máxima utilización de medios.
Medidas de Seguridad	



Nombre Actividad	El reto del día
Duración	30 minutos – 2 horas
Lugar Realización	Dentro y fuera del establecimiento
Material Necesario	Según reto establecido
Desarrollo	<p>La ejecución de la actividad requiere una organización máxima por parte del equipo de animación. Es muy importante que todos los miembros del equipo sepan perfectamente su responsabilidad y el jefe de equipo debe establecer sus responsabilidades con antelación pudiendo ser:</p> <ul style="list-style-type: none">- Música necesaria / control de equipos- Control del evento vía megafonía- Animadores asignados por grupos de personas- Animador que mide y cuenta el reto a conseguir- Etc...
Medidas de Seguridad	

5. Día del Lip-Dub

Durante 2 días se preparará la grabación de un vídeo musical, donde los actores serán el personal y los clientes del establecimiento. El vídeo será grabado de una sola toma. Además de ser una experiencia muy bonita para todos los participantes, el vídeo será una buena promoción para el establecimiento.

Actividades a realizar:

- Promoción del lip-dub
- Preparación del lip-dub
- Ejecución del lip-dub



Nombre Actividad	Promoción del lipdub
Duración	5-7 días
Lugar Realización	Dentro y fuera del establecimiento
Material Necesario	Ordenador, carteles promocionales, megafonía, flyers
Desarrollo	Al tratarse de una actividad con una participación grande de personas, la promoción es la parte fundamental del éxito del evento. La promoción debe comenzar al menos 5 días antes del comienzo de la acción y se aconseja la máxima utilización de medios.
Medidas de Seguridad	



Nombre Actividad	Preparación del lipdub
Duración	1-3 días
Lugar Realización	Dentro del establecimiento
Material Necesario	
Desarrollo	<p>El jefe de animación con apoyo del coordinador de zona y el equipo de animación debe preparar todas las cosas necesarias para el evento:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Establecer la ruta a realizar durante la grabación.2. Elección del tema musical a utilizar durante la grabación (OJO CON LOS DERECHOS DE AUTOR)3. Realizar un ensayo de grabación (al menos uno para averiguar fallos, espacios duración de la grabación y elementos no deseados de la grabación).4. Preparar y poner la decoración por todas las zonas de la ruta establecida. Tener en cuenta que el vídeo debe servir para mostrar el máximo número de instalaciones del complejo.5. Preparación y compra de complementos a utilizar durante el evento como por ejemplo: gorros, gafas, confeti, patines, etc....6. Contactar y acordar las acciones especiales a incluir en la grabación. Para dar el mejor efecto posible a la grabación se recomienda incluir acciones como por ejemplo: un truco de magia / Castillo hinchable / bombas de confeti / etc. ...
Medidas de Seguridad	



Nombre Actividad	Ejecución del lipdub
Duración	30 – 60 minutos
Lugar Realización	Dentro del establecimiento
Material Necesario	
Desarrollo	<p>Una vez preparados todos los elementos, participantes y la decoración, se pasa a una primera grabación del evento. Se recomienda un anuncio claro por megafonía para avisar a todos los participantes.</p> <p>La cámara realizará todo el recorrido hasta llegar al punto final donde se recomienda la masificación de personas y participantes del evento.</p> <p>Se aconseja la realización de al menos 3 grabaciones.</p>
Medidas de Seguridad	

activ
HOLIDAY SPIRIT

