

# Características de los JavaBeans

# Reglas básicas para diseñar un JavaBean

- Se define como clase pública.
- Debe tener un constructor vacío por defecto, aunque puede tener más constructores.
- Se debe implementar el interface `Serializable` para poder implementar la persistencia.
- Se deben seguir las convenciones de nombres establecidas:

# Esquema JavaBean básico

```
public class MiJavaBean implements Serializable {
```

```
    String miPropiedad;
```

```
public MiJavaBean(){
```

```
    miPropiedad = "";
```

```
}
```

```
public void miMetodo(){
```

```
    System.out.println("Ejemplo de JavaBean");
```

```
}
```

```
public void setMiPropiedad(String s){
```

```
    miPropiedad = s ;
```

```
}
```

```
public String getMiPropiedad() {
```

```
    return miPropiedad ;
```

```
}
```

```
}
```

Serializable {

Interface  
Serializable

Cada propiedad tiene  
un set para  
establecerla y un  
get para obtenerla

# Propiedades de sólo lectura y sólo escritura

- Los metodos `get...()` y `set...()` se usan para obtener y establecer propiedades de un Bean.

*Ej:*

```
public tipodeldato getNombre()
```

```
public void setNombre(tipodeldato nombre).
```

- Una propiedad es de solo lectura o solo escritura si falta uno de los métodos de acceso anteriores.